

ATLETIKA

Pohybové hry zaměřené na rozvoj rychlosti

Běžecké pexeso

Pomůcky: kartičky s čísly 1 – 10 pro každé družstvo

Popis hry

Číslo od 1 – 10 jsou rozmístěna před každým družstvem. Úkolem je postupně seřadit čísla. První z družstva běží k číslům, obrací jedno. Pokud je to číslo jedna, nechá ho otočené, pokud je to jiné číslo, ukáže ho spoluhráčům a obrácené rubem vzhůru položí. Číslo hráči řadí během hry. Vyhrává družstvo, které má jako první seřazená všechna čísla.

Reflexe

Žáci měli tendence vyběhat dřív, než doběhl žák před nimi. Myslím, že pomůže pravidlo, kdy další žák vyběhá, až si plácne s dobíhajícím hráčem.

Před začátkem jsem je upozornila, že pokud si budou fandit, musí si dávat pozor na to, aby slyšeli, jaké číslo žák u kartiček otočil, jelikož budou aspoň přibližně vědět, kde číslo hledat až bude třeba jej otočit. Děti si opravdu dávaly pozor, aby své spoluhráče slyšely.

Příště bych zkrátila vzdálenost družstev od kartiček. Děti běhaly přes celou tělocvičnu a myslím, že to bylo zbytečně dlouhé.

Při hlasování o 5 nejlepších her bylo jedním z vítězů právě zakázané pásmo

Doporučení pro realizaci

Použít pravidlo, kdy další žák vyběhá, teprve až si plácne s dobíhajícím hráčem. Určit vzdálenost družstev od kartiček v závislosti na věku a schopností žáků.

Hra je převzata z knihy Vybrané kapitoly z didaktiky atletiky pro učitele 1.stupně ZŠ od M. Hrbkové.

